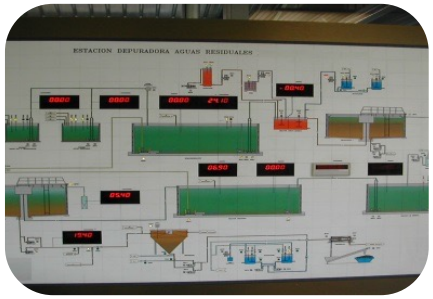
Pantallas táctiles

Carlos Ariño Latorre

Universitat Jaume I

Interface Hombre Maquina

Botoneras y bombillas



Sinóptico

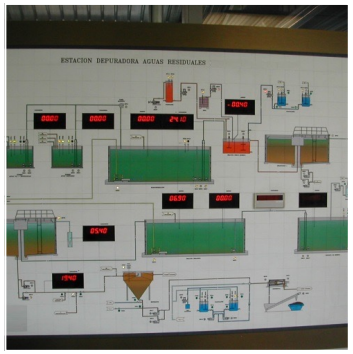
Terminal táctil

Interface Hombre Maquina

BOTONERAS Y BOMBILLAS

- Sensor → bombilla de estado.
- Los sensores decimales → display numérico.
- Motor 2 indicadores Encendido y Fallo.
- Accionamientos interruptor de 3 posiciones (auto, paro y marcha)

Interface Hombre Maquina



Sinóptico

- El dibujo es más grande y permite ver mejor la instalación.

Terminal táctil

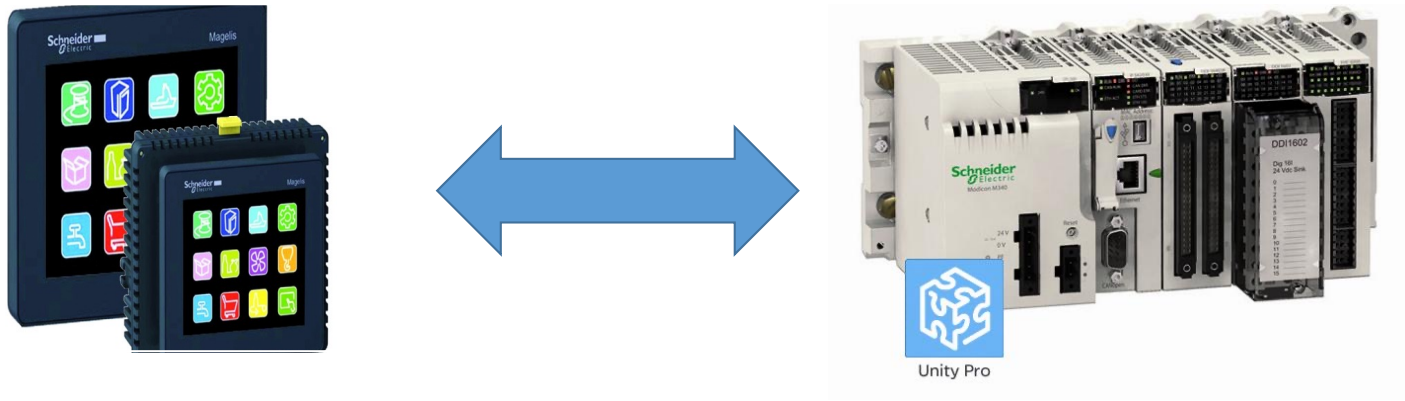
- Tiene más funcionalidades y se puede reprogramar.
- Permite configurar múltiples variables internas de la máquina.

Terminales táctiles

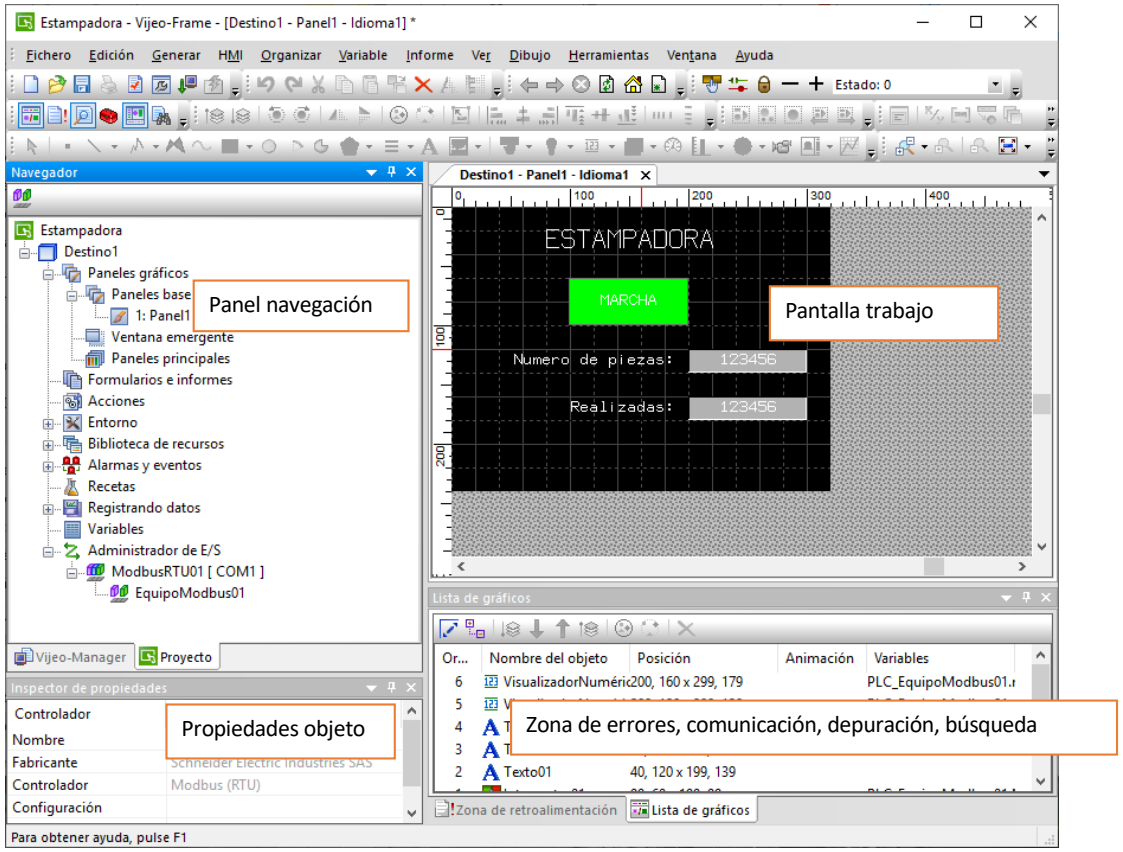
- Gran cantidad de opciones en el mercado. Precio elevado
- Todos siguen la misma filosofía.
- Los hay que integran el PLC y la Pantalla.

Filosofía Terminales Táctiles

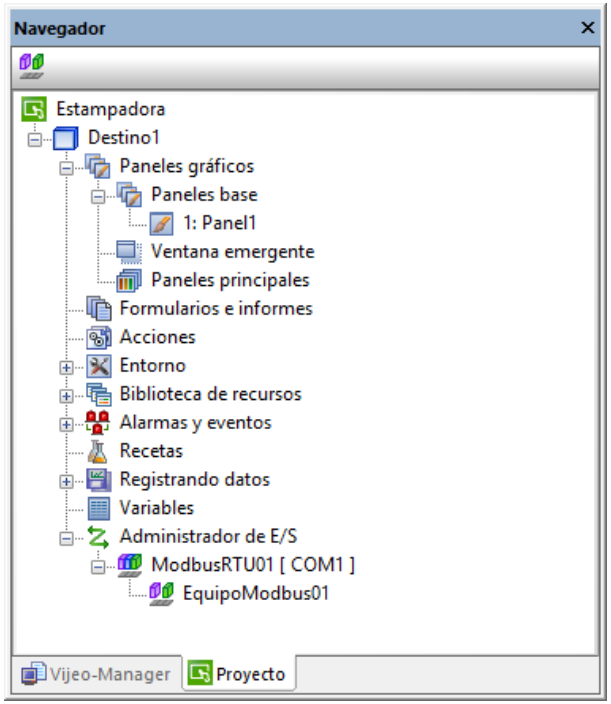
- El terminal lee y escribe sobre la memoria el PLC. Modificando sus variables internas.



Vijeo Designer

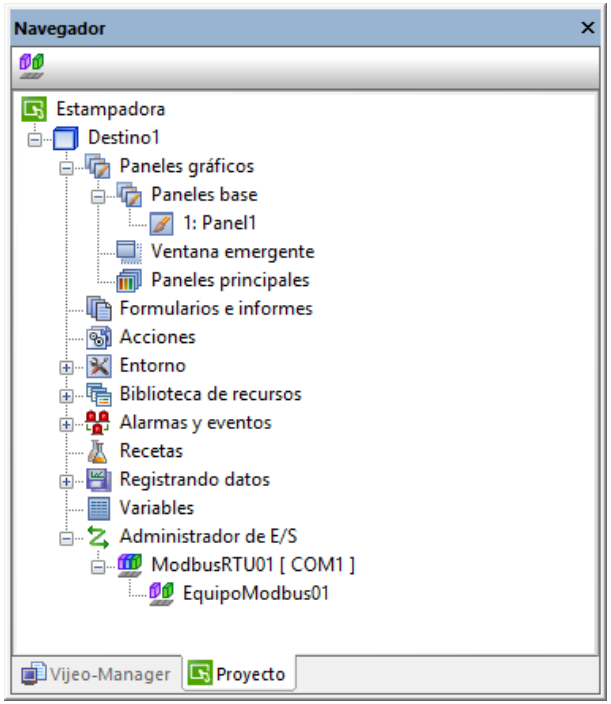


Panel de navegación



- Destino1- Configuración del terminal
- Paneles gráficos
- Formularios e informes – IMPRIMIR
- Acciones – Ejecutar programas
- Entorno – Contraseñas e idiomas
- Recursos – Imágenes, colores, texto
- Alarmas – Genera avisos de alarma
- Recetas – Valores de producción

Panel de navegación



- Registro de datos – permite guardar históricos de variables
- Variables – Lista con las variables del sistema. (internas o externas)
- Administrador de E/S – PLCs con los que se conecta la pantalla y el tipo de comunicación

Variables

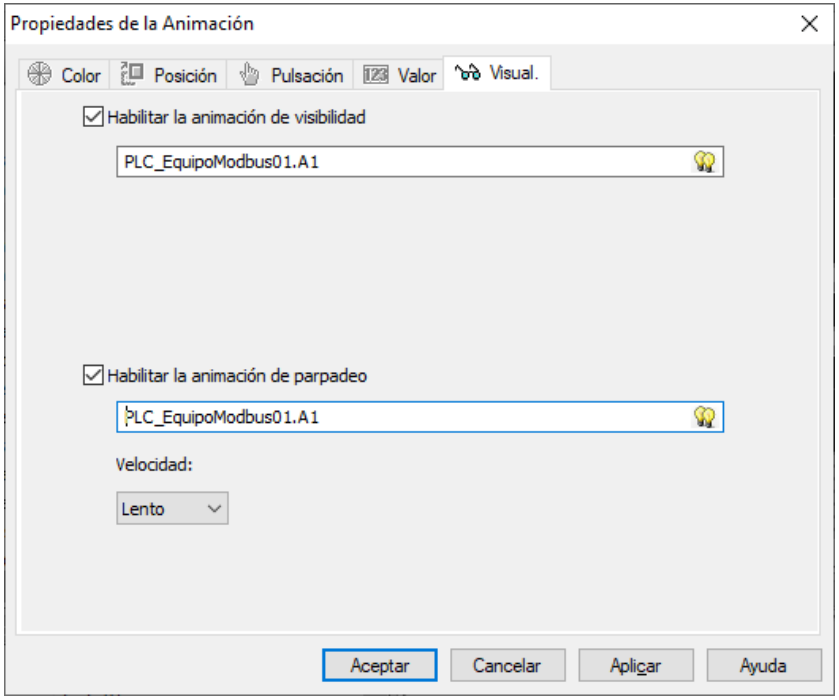
- La sincronización de las variables es complicada en el vijeo designer – unity pro.
  - Mejor en otras marcas. Todas tienen sus peculiaridades

- Hay que actualizar las variables en el vijeo tras cada modificación del programa del PLC.
  - La pantalla tiene que saber en que dirección de memoria está cada variable. Tras una compilación la ubicación de las variables cambia
  - Si hay variables nuevas en el programa hay que borrar en el Vijeo todas las variables y volverlas a importar.
  - Con el SoMachine funciona mejor

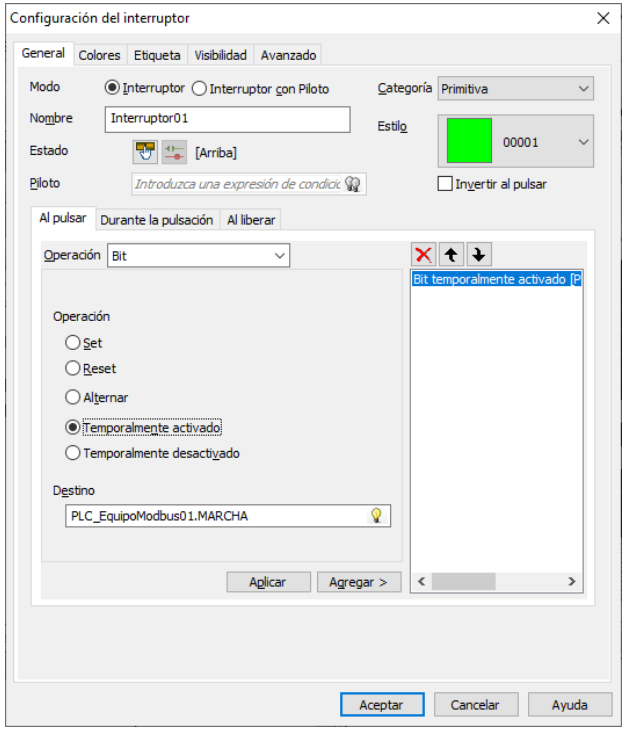
Barra de herramientas gráficas

- Permite dibujar formas, introducir texto, indicadores, botones gráficos…
- Todos los objetos de vijeo tienen la propiedad de animación que permite cambiar su aspecto y apariencia.

Animación objeto



Configuración Objeto



- Permite configurar la variable que se va a modificar en un determinado evento. Pulsar, Soltar…
- Se selecciona la operación y la variable.
- El vijeo permite modificar multiples variables con una única pulsación